

How to Play:

This is a team vs team game. Players are divided roughly equally into a blue team and a red team, and one player on each team plays as the leader of that team. Each team leader has their own book (though they can share a single book); the rest of the players can share the third "guessers" book.

A set of 25 words is provided to the group. Only the team leaders know which of these words are considered to be blue team words, which are red team words, which are neutral (yellow) words, and which one word is the assassin (black) word. Team leaders take turns providing a clue to their teammates to help them guess the words that belong to their team.

On their turn, the team leader says exactly one word and one number to their teammates, who must then collectively guess a single word that they think belongs to their team's color. A clue word cannot be in the word list in any form and must relate to the meaning of the words. The leader is allowed to spell the word.

After the teammates choose a word, the team leader looks up the color of the word on their sheet and reports the result:

- If the color of the word is BLACK, the team loses the game immediately, and the other team wins.
- If the color of the word is YELLOW, the guess was wrong (but not fatally so), and the turn ends. The next team leader will now take a turn.
- If the color of the word matches the *other* team's color, the guess was wrong (and helps the other team), and the turn ends. The next team leader will now take a turn.
- If the color of the word matches the team color, it is a correct guess. The teammates may now, if they wish, make an additional guess (possibly related to a previous clue) and repeat the resolution process above, with the restriction that the maximum number of guesses on a given turn are the number specified by the clue giver plus one.
- The game ends in a victory if a team manages to guess all of the words belonging to their color.

Remember: Team leaders must never give any indication about whether a correct guess was the word they were thinking of when they gave the clue, and must refrain from any comments, inflections, or reactions that could assist the guesser.

Note: Each game has a random starting team that must give the first clue. That team will always have one more word that needs to be guessed than the other team.

GAME ID: 1

Words: 8 Blue | 9 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり

お風呂

くま

ひげ

アステカ

アフリカ

アマゾン

アラスカ

オーストラリア

コウモリ

バルーン

バンク

バー

バーベキュー

ベッド

ベル

国歌

宇宙飛行士

戦艦

救急車

灰

蜂

豆

電池

エース

GAME ID: 2

Words: 9 Blue | 8 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり

お風呂

アフリカ

アマゾン

アラスカ

エプロン

コウモリ

バナナ

バー

ビーチ

ベルト

ベンチ

ベーコン

ベース

北京

南極大陸

天使

屋根裏

戦艦

灰

玉

空気

背中

腕

鎧

GAME ID: 3

Words: 8 Blue | 9 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり

お風呂

くま

アステカ

アトランティス

アルプス

エージェント

コウモリ

バルーン

バンク

バンド

バーベキュー

ベルト

ベーコン

南極大陸

国歌

天使

宇宙飛行士

屋根裏

戦艦

斧

空気

背中

赤ちゃん

エース

GAME ID: 4

Words: 9 Blue | 8 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

お風呂

くま

アステカ

アトランティス

アマゾン

アメリカ

アラスカ

アルプス

オーストラリア

バナナ

バンド

バー

ベル

ベルト

ベース

南極大陸

国歌

天使

戦い

救急車

斧

玉

空気

蟻

電池

GAME ID: 5

Words: 8 Blue | 9 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

お風呂

くま

ひげ

アトランティス

アフリカ

アメリカ

アルプス

エイリアン

オーストラリア

バナナ

バーベキュー

ビーチ

ビート

ビーム

ベイ

ベルト

ベルリン

ベーコン

ベース

天使

戦い

蜂

豆

雪崩

エース

GAME ID: 6

Words: 9 Blue | 8 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり

ひげ

オーストラリア

コウモリ

バナナ

バルーン

バンク

バー

ビート

ビーム

ベンチ

ベーコン

ベース

南極大陸

国歌

屋根裏

救急車

斧

空気

蟻

豆

赤ちゃん

軍

雪崩

エース

GAME ID: 7

Words: 8 Blue | 9 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり

アステカ

アトランティス

アフリカ

アラスカ

エイリアン

エプロン

オーストラリア

コウモリ

バルーン

バーベキュー

ビート

ビール

ベイ

ベル

ベーコン

ベース

戦艦

救急車

斧

樹皮

灰

空気

蜂

軍

GAME ID: 8
Words: 9 Blue | 8 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり	アトランティス	アマゾン	アメリカ	アラスカ
エージェント	オーストラリア	コウモリ	バナナ	バー
ビーム	ベイ	ベッド	ベル	ベルリン
ベンチ	ベース	北京	南極大陸	天使
屋根裏	林檎	腕	蜂	エース

GAME ID: 9
Words: 8 Blue | 9 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

いかり	くま	アステカ	アトランティス	アマゾン
アラスカ	エージェント	バナナ	バーベキュー	ビーチ
ビーム	ビール	ベッド	ベルリン	ベーコン
国歌	宇宙飛行士	屋根裏	救急車	玉
空気	豆	赤ちゃん	鎧	エース

GAME ID: 10
 Words: 9 Blue | 8 Red | 7 Yellow | 1 Black

After a word is guessed, mark it in a way that indicates whether the word was discovered to be a RED team word, a BLUE team word, or a neutral YELLOW word.

お風呂	くま	ひげ	アステカ	エイリアン
エプロン	エージェント	バナナ	バンク	バンド
ビーチ	ビート	ビーム	バイ	ベンチ
ベース	北京	天使	戦艦	救急車
蜂	蟻	赤ちゃん	鎧	雪崩

End of book. Did you have fun?