

How to Play:

This is a team vs team game. Players are divided roughly equally into a blue team and a red team, and one player on each team plays as the leader of that team. Each team leader has their own book (though they can share a single book); the rest of the players can share the third "guessers" book.

A set of 25 words is provided to the group. Only the team leaders know which of these words are considered to be blue team words, which are red team words, which are neutral (yellow) words, and which one word is the assassin (black) word. Team leaders take turns providing a clue to their teammates to help them guess the words that belong to their team.

On their turn, the team leader says exactly one word and one number to their teammates, who must then collectively guess a single word that they think belongs to their team's color. A clue word cannot be in the word list in any form and must relate to the meaning of the words. The leader is allowed to spell the word.

After the teammates choose a word, the team leader looks up the color of the word on their sheet and reports the result:

- If the color of the word is BLACK, the team loses the game immediately, and the other team wins.
- If the color of the word is YELLOW, the guess was wrong (but not fatally so), and the turn ends. The next team leader will now take a turn.
- If the color of the word matches the *other* team's color, the guess was wrong (and helps the other team), and the turn ends. The next team leader will now take a turn.
- If the color of the word matches the team color, it is a correct guess. The teammates may now, if they wish, make an additional guess (possibly related to a previous clue) and repeat the resolution process above, with the restriction that the maximum number of guesses on a given turn are the number specified by the clue giver plus one.
- The game ends in a victory if a team manages to guess all of the words belonging to their color.

Remember: Team leaders must never give any indication about whether a correct guess was the word they were thinking of when they gave the clue, and must refrain from any comments, inflections, or reactions that could assist the guesser.

Note: Each game has a random starting team that must give the first clue. That team will always have one more word that needs to be guessed than the other team.

Credits: Based on [Codenames](#) by Vlaada Chvatil from Czech Games Edition. Play by paper version coded by www.donationcoder.com.

GAME ID: 1
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: レッド

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	お風呂 アラスカ 国歌	くま オーストラリア 戦艦	アステカ バンク
レッド	いかり バルーン 宇宙飛行士	アフリカ バー 灰	アマゾン ベッド エース
イエロー	ひげ ベル 電池	コウモリ 蜂	バーベキュー 豆
ブラック	救急車		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 2
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: ブルー

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	アラスカ バー 南極大陸	エプロン ビーチ 玉	コウモリ 北京 空気
レッド	お風呂 ベーコン 背中	アマゾン 戦艦 鎧	バナナ 灰
イエロー	いかり ベース 腕	アフリカ 天使	ベンチ 屋根裏
ブラック	ベルト		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 3
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: レッド

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	バルーン 南極大陸 空気	バンク 宇宙飛行士 エース	バンド 戦艦
レッド	いかり アトランティス 天使	くま アルプス 屋根裏	アステカ コウモリ 背中
イエロー	お風呂 ベルト 赤ちゃん	エージェント ベーコン	バーベキュー 斧
ブラック	国歌		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 4
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: ブルー

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	くま ベルト 救急車	アトランティス ベース 空気	アルプス 戦い 電池
レッド	お風呂 バー 天使	アメリカ ベル 斧	アラスカ 南極大陸
イエロー	アステカ バナナ 蟻	アマゾン バンド	オーストラリア 玉
ブラック	国歌		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 5
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: レッド

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	お風呂 アフリカ 戦い	くま オーストラリア 蜂	ひげ ビーチ
レッド	アトランティス ビート 天使	エイリアン ビーム 雪崩	バナナ ベイ エース
イエロー	アメリカ ベルリン 豆	アルプス ベーコン	ベルト ベース
ブラック	バーベキュー		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 6
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: ブルー

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	コウモリ 空気 軍	バー 豆 雪崩	国歌 赤ちゃん エース
レッド	ひげ ビート 南極大陸	オーストラリア ベーコン 救急車	バンク ベース
イエロー	いかり ベンチ 蟻	バナナ 屋根裏	バルーン 斧
ブラック	ビーム		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 7
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: レッド

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	アフリカ ベーコン 灰	アラスカ 救急車 空気	バーベキュー 斧
レッド	いかり エイリアン ベル	アステカ ビール 樹皮	アトランティス ベイ 蜂
イエロー	エプロン バルーン 戦艦	オーストラリア ビート	コウモリ ベース
ブラック	軍		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 8
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: ブルー

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	アマゾン	アラスカ	エージェント
	コウモリ	バナナ	ベル
	ベルリン	天使	蜂

レッド	いかり	アトランティス	アメリカ
	オーストラリア	ベース	北京
	屋根裏	エース	

イエロー	バー	ビーム	ベイ
	ベッド	ベンチ	林檎
	腕		

ブラック	南極大陸
------	------

AREA FOR NOTES

GAME ID: 9
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: レッド

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	くま ベルリン 赤ちゃん	アトランティス 救急車 エース	アラスカ 豆
レッド	いかり バナナ 玉	アマゾン ビーム 空気	エージェント 宇宙飛行士 鎧
イエロー	バーベキュー ベッド 屋根裏	ビーチ ベーコン	ビール 国歌
ブラック	アステカ		

AREA FOR NOTES

GAME ID: 10
YOUR ROLE: ブルー Leader
STARTING TEAM: ブルー

Cross off each word as it is guessed by either team, as it can never be guessed again. If your teammates ever guess the black word you lose immediately.

ブルー	アステカ ベイ 救急車	バナナ 北京 蜂	バンク 天使 雪崩
レッド	ひげ ビーチ ベース	エプロン ビート 蟻	エージェント ビーム
イエロー	お風呂 ベンチ 鎧	くま 戦艦	エイリアン 赤ちゃん
ブラック	バンド		

AREA FOR NOTES

End of book. Did you have fun?