

Anleitung

Codenames Duett ist ein kooperatives Spiel für Zwei. Jeder Spieler hat ein eigenes Heft mit einem Spiel pro Seite. Beide haben die selbe Liste an Wörtern, aber den Wörtern sind bei jedem Spieler unterschiedliche Farben zugeordnet. Euer Ziel ist es, dem Partner Hinweise zu geben, so dass dieser herausfindet, welche Wörter bei einem selbst GRÜN sind.

Am Anfang jedes Zuges müssen beide Spieler ein Zug-Kästchen ankreuzen. Geht das nicht, weil keines mehr leer ist, beginnt der Sudden Death Modus (siehe unten).

Irgendein Spieler beginnt. Er schaut auf seine UNTERE LISTE und denkt sich einen Hinweis zu den GRÜNEN Wörter aus. Ein Hinweis besteht immer aus einem einzelnen Wort gefolgt von einer Zahl, z.B. "Essbar 3". Das Hinweis-Wort darf nicht in der vorgegebenen Wortliste stehen (auch nicht abgewandelt oder übersetzt). Mit der Zahl gibt der Hinweisgeber an, wie viele GRÜNE Wörter seiner Meinung nach mit dem Hinweis in Zusammenhang stehen.

Der Ratende nennt nun ein Wort aus der OBEREN LISTE. Der Hinweisgeber sagt welcher Farbe dieses Wort auf seinem Zettel zugeordnet ist:

- **SCHWARZ:** Die Spieler haben sofort verloren.
- **GELB:** Der Ratende liegt falsch, sein Zug ist beendet. Beide müssen eine Fehler-Kästchen ankreuzen. Gibt es keine leeren mehr, müssen beide eine zusätzlichen Zug-Kästchen ankreuzen. Markiert das Wort auf euren Zetteln, um euch zu merken, welcher Spieler was geraten hat.
- **GRÜN:** Ein richtiges Wort wurde gefunden! Beide kreuzen ein Ziel-Kästchen an und markieren das Wort auf ihren Zetteln. Der Ratende darf nun weitere Wörter nennen oder passen. Sind alle 15 Ziel-Kästchen angekreuzt, habt ihr gewonnen.

Wenn jemand passt oder ein gelbes Wort erwischt, tauscht ihr die Rollen und ein neuer Zug beginnt. Hat jemand alle seine grünen Wörter gefunden, wechselt ihr euch nicht mehr ab.

Sudden Death Modus: Ihr müsst jetzt alle verbliebenen Wörter finden, dürft aber keine Hinweise mehr geben oder eure Strategie besprechen. Ihr dürft in beliebiger Reihenfolge raten. Macht ihr auch nur einen Fehler, habt ihr verloren.

Beachte: Wenn ein grünes Wort gefunden wurde, darf der Hinweisgeber nicht sagen (oder sonst wie zu verstehen geben) ob er tatsächlich das erratene Wort mit seinem Hinweis gemeint hat. Ein Wort das auf deinem Zettel SCHWARZ ist, kann bei deinem Partner GRÜN sein, du solltest diese Wörter also bei deinen Rateversuchen nicht ignorieren. Strafe für regelwidrige Hinweise: Kreuzt ein zusätzliches Zeit- und Fehler-Kästchen an.

Punkte: +2 Punkte pro angekreuztem Ziel-Kästchen, +10 pro leerem Zug Kästchen, -5 pro Fehler, -10 für Sudden Death. *Punkte bei Niederlage durch Tippen auf schwarzes Wort:* -10 Punkte pro angekreuztem Fehler-Kästchen und pro leerem Zug- und Ziel-Kästchen.

Credits: Basierend auf [Codenames Duett](#) von Vlaada Chvátil und Scot Eaton von Czech Games Edition. Play by paper Version programmiert von www.donationcoder.com.

SPIEL ID: #1 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ABSATZ	ANTARKTIS	ANWALT	ARM	BLÜTE
BRUCH	FAHNE	FERNSEHEN	FRANKREICH	JOCKEY
KLABAUTERMANN	KOCH	KOMET	LAPPEN	MARSCH
PHÖNIX	RODEO	SCHIFF	SCHILD	SCHRAUBE
SPRINT	STEUER	TOD	VERBAND	WÄSCHE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANWALT	BLÜTE	FRANKREICH
	KLABAUTERMANN	KOMET	SCHIFF
	SCHILD	SPRINT	STEUER

Gelb	ABSATZ	ANTARKTIS	ARM
	FAHNE	FERNSEHEN	JOCKEY
	KOCH	MARSCH	RODEO
	SCHRAUBE	TOD	VERBAND
		WÄSCHE	

Schwarz	BRUCH	LAPPEN	PHÖNIX
----------------	-------	--------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	ASTRONAUT	BAND	BIENE	COWBOY
GAS	GRIECHENLAND	HAHN	JOCKEY	KISTE
KOCH	KRANKHEIT	KÜRBIS	MATTE	MUSKETIER
OASE	OBER	POLSTER	ROHR	RUMKUGELN
SPRINT	WAGEN	WASSER	WÜRFEL	ZUG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAND	BIENE	COWBOY
	KISTE	MUSKETIER	OASE
	OBER	RUMKUGELN	WÜRFEL
Gelb	ANWALT	ASTRONAUT	GAS
	GRIECHENLAND	HAHN	JOCKEY
	KOCH	KRANKHEIT	KÜRBIS
	MATTE	ROHR	WAGEN
		ZUG	
Schwarz	POLSTER	SPRINT	WASSER

SPIEL ID: #3 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALASKA	BARON	BARREN	CLEOPATRA	FIEBER
FINGERHUT	FUNKEN	GOLD	INSEKT	KREIS
KUCKUCK	LOCH NESS	MATTE	NASE	NYLON
PAPST	PATIENT	PEITSCH	PONY	SAFT
SCHATTEN	SPRINT	STÄNDER	SUSHI	ZUG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BARREN	FIEBER	FUNKEN
	INSEKT	KREIS	MATTE
	NYLON	SPRINT	ZUG
Gelb	BARON	CLEOPATRA	GOLD
	KUCKUCK	LOCH NESS	NASE
	PATIENT	PEITSCH	PONY
	SAFT	SCHATTEN	STÄNDER
		SUSHI	
Schwarz	ALASKA	FINGERHUT	PAPST

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #4 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BART	BIER	BLOCK	BLUME	COLUMBUS
DDR	EINHORN	EUROPA	FALLSCHIRM	FILM
GEIST	GRUBE	KAFFEE	KAPELLE	MARK
PARADE	ROST	SCHIMMEL	SCHWEIN	SEGEL
SPIEL	STRAUß	TATORT	TUNNEL	UMZUG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLOCK	COLUMBUS	DDR
	FALLSCHIRM	GEIST	KAFFEE
	KAPELLE	MARK	SCHIMMEL

Gelb	BIER	BLUME	EINHORN
	EUROPA	GRUBE	PARADE
	ROST	SCHWEIN	SEGEL
	SPIEL	STRAUß	TATORT
		UMZUG	

Schwarz	BART	FILM	TUNNEL
----------------	------	------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #5 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALASKA	APFEL	BOMBE	BRAUT	BULLE
CURRY	FAHNE	FLUGZEUG	GERÄUSCH	KRAWATTE
KREIDE	MATTE	MOTOR	ORGAN	PANZER
PFLASTER	SACK	SAFT	SCHIRM	SCHWANZ
SCHWARZWALD	TOAST	TULPE	UHR	VOGELSCHEUCHE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOMBE	FLUGZEUG	KREIDE
	PFLASTER	SAFT	SCHWANZ
	TOAST	UHR	VOGELSCHEUCHE

Gelb	ALASKA	BRAUT	BULLE
	CURRY	FAHNE	GERÄUSCH
	KRAWATTE	MATTE	MOTOR
	ORGAN	SCHIRM	SCHWARZWALD
		TULPE	

Schwarz	APFEL	PANZER	SACK
----------------	-------	--------	------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #6 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BIRNE	EIFFELTURM	FUTTER	GANGSTER	GEHALT
HEISENBERG	IROKESE	KEKS	KREIS	KUSS
MARMOR	MEXIKO	PISTOLE	PUNKT	PYRAMIDE
ROSA	SCHEIBE	SCHLAF	SCHUPPEN	SCHWEIZ
SCHWERT	SCHWESTER	SOLDAT	STAUB	ABFALL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	FUTTER	GEHALT	IROKESE
	KUSS	PISTOLE	ROSA
	SCHLAF	SCHWEIZ	SOLDAT
Gelb	BIRNE	EIFFELTURM	GANGSTER
	HEISENBERG	KEKS	MARMOR
	MEXIKO	PUNKT	PYRAMIDE
	SCHEIBE	SCHWERT	SCHWESTER
		STAUB	
Schwarz	KREIS	SCHUPPEN	ABFALL

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #7 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ATLANTIS	AUTO	BANDE	BAU	BAUMWOLLE
BILD	BRASILIEN	CAESAR	CLEOPATRA	FAUL
GEWEHR	HAMBURGER	IGEL	KALB	KIEL
KLAPPE	LEHRER	MARATHON	MUMIE	PARADE
PFUND	SPHINX	STROM	WURST	WÜRFEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ATLANTIS	BAU	BAUMWOLLE
	BILD	CLEOPATRA	IGEL
	KIEL	KLAPPE	PFUND

Gelb	AUTO	BRASILIEN	CAESAR
	FAUL	GEWEHR	KALB
	LEHRER	MUMIE	PARADE
	SPHINX	STROM	WURST
		WÜRFEL	

Schwarz	BANDE	HAMBURGER	MARATHON
----------------	-------	-----------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #8 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AMEISE	BARBECUE	BIENENSTICH	BIKINI	BOMBE
BRAUT	EIFFELTURM	ERDBEBEN	FELD	FIEBER
FLUR	FUCHS	GARTEN	JEANNE D'ARC	KATER
KOSMETIK	KRAFTWERK	LAND	PERLE	RECHNUNG
SPINNE	TOD	WERWOLF	ZITRONE	ZYLINDER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BRAUT	EIFFELTURM	FLUR
	KOSMETIK	KRAFTWERK	LAND
	PERLE	RECHNUNG	WERWOLF

Gelb	AMEISE	BARBECUE	BIKINI
	BOMBE	ERDBEBEN	FIEBER
	FUCHS	GARTEN	JEANNE D'ARC
	KATER	SPINNE	TOD
		ZITRONE	

Schwarz	BIENENSTICH	FELD	ZYLINDER
----------------	-------------	------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #9 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AFFE	AUFNAHME	BERMUDAS	BLITZ	BOGEN
BUCH	COMPUTER	FINGERHUT	IROKESE	JEANNE D'ARC
JUNGE	KOPF	KRANKENHAUS	LEBKUCHEN	LEHRER
MIKROSKOP	NASE	ORANGE	RAUPE	ROLLE
SAND	SCHLOSS	SUPPE	TINTE	UHU

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AUFNAHME	BUCH	IROKESE
	JEANNE D'ARC	LEBKUCHEN	MIKROSKOP
	ORANGE	RAUPE	SUPPE

Gelb	BERMUDAS	BLITZ	BOGEN
	COMPUTER	FINGERHUT	JUNGE
	KOPF	LEHRER	NASE
	ROLLE	SAND	SCHLOSS
		UHU	

Schwarz	AFFE	KRANKENHAUS	TINTE
----------------	------	-------------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #10 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUSTRALIEN	BROT	CURRY	ENTE	FLUT
GESCHICHTE	HARZ	JOKER	KIRSCHKE	KRABBE
LKW	MORGENSTERN	MUND	NUSS	PIANO
PIRAT	POST	PYRAMIDE	SCHLÜSSEL	SENF
SONNE	STUFE	WALD	ZAUN	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ENTE	FLUT	HARZ
	KIRSCHKE	LKW	MUND
	SONNE	WALD	ZWERG
Gelb	AUSTRALIEN	BROT	CURRY
	GESCHICHTE	JOKER	KRABBE
	NUSS	PIRAT	POST
	PYRAMIDE	SCHLÜSSEL	STUFE
		ZAUN	
Schwarz	MORGENSTERN	PIANO	SENF

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #11 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALIEN	AUFZUG	BANK	BILD	BLÜTE
COMPUTER	DRECK	EICHEL	GRÜN	KOPF
KRAWATTE	LEITER	LIEBE	MINE	MÜHLE
NAGEL	OPER	PARISER	PIANO	RADIO
SCHUPPEN	SEIL	UHU	WIKINGER	ZAUN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BILD	BLÜTE	GRÜN
	KRAWATTE	MINE	NAGEL
	PARISER	SCHUPPEN	UHU
Gelb	ALIEN	AUFZUG	BANK
	COMPUTER	EICHEL	LIEBE
	MÜHLE	OPER	PIANO
	RADIO	SEIL	WIKINGER
		ZAUN	
Schwarz	DRECK	KOPF	LEITER

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #12 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AMBOSS	BANDE	BAR	BECKEN	BURG
CAESAR	DACHSCHADEN	GEHIRN	HELIKOPTER	ISLAND
KARNEVAL	KNETE	KRISTALL	MILCH	NOTE
PILZ	PIRAT	PLASTIK	QUALLE	RÜCKEN
SEIL	SKORPION	STAR	TOR	ÄGYPTEN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BURG	CAESAR	ISLAND
	MILCH	NOTE	PILZ
	PIRAT	PLASTIK	RÜCKEN
Gelb	AMBOSS	BANDE	BAR
	BECKEN	DACHSCHADEN	HELIKOPTER
	KARNEVAL	KNETE	QUALLE
	SEIL	SKORPION	STAR
		TOR	
Schwarz	GEHIRN	KRISTALL	ÄGYPTEN

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALIEN	BRETT	CASINO	CHINA	DROHNE
ESELSOHR	FEDER	FEST	FUCHS	GEIST
GLÜCK	KIWI	MAGAZIN	OHR	PUPPE
PYRAMIDE	ROULETTE	SALZ	SEELE	SEIL
SPHINX	STOCK	STÄNDER	TAFEL	WAGEN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BRETT	ESELSOHR	FEST
	GLÜCK	MAGAZIN	PUPPE
	PYRAMIDE	ROULETTE	STOCK
Gelb	ALIEN	CASINO	FEDER
	GEIST	KIWI	OHR
	SALZ	SEELE	SEIL
	SPHINX	STÄNDER	TAFEL
		WAGEN	
Schwarz	CHINA	DROHNE	FUCHS

SPIEL ID: #14 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BLUME	BOXER	BRAND	CLEOPATRA	DANZIG
FAUL	FROSCH	FUNKEN	GEFÄNGNIS	GOLF
HELIKOPTER	HUFEISEN	KALB	MESSE	PARK
PHÖNIX	PINGUIN	PIZZA	PUPPE	RAUPE
ROULETTE	SCHMIED	SCHWESTER	TOD	VERTRAG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOXER	FROSCH	GOLF
	KALB	PHÖNIX	PUPPE
	RAUPE	SCHMIED	VERTRAG
Gelb	BRAND	CLEOPATRA	DANZIG
	FAUL	FUNKEN	HELIKOPTER
	HUFEISEN	MESSE	PARK
	PINGUIN	PIZZA	SCHWESTER
		TOD	
Schwarz	BLUME	GEFÄNGNIS	ROULETTE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	AMAZONAS	BERLINER	COWBOY	FAUL
FERNSEHEN	FEST	FISCH	GABEL	GERICHT
HELM	KETTE	KRÄHE	LEUCHTTURM	PULVER
RENTIER	RUMKUGELN	SCHWARZWALD	STROM	TANTE
TATORT	UMHANG	WIKINGER	ZENTAUR	ZYLINDER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AKT	AMAZONAS	COWBOY
	FISCH	HELM	RENTIER
	RUMKUGELN	STROM	ZYLINDER
Gelb	BERLINER	FAUL	FERNSEHEN
	FEST	GABEL	GERICHT
	KETTE	KRÄHE	LEUCHTTURM
	PULVER	SCHWARZWALD	TANTE
		UMHANG	
Schwarz	TATORT	WIKINGER	ZENTAUR

SPIEL ID: #16 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANTIKE	BURG	FAULTIER	FRAGEZEICHEN	FUCHS
GLAS	GOLF	GRUND	HEISENBERG	HUT
KATZE	KERZE	KOHL	KRÄHE	KUNG FU
PAPST	PATIENT	PILZ	PLATTE	SAHARA
SCHUH	SEGEL	THEATER	WEIHNACHTEN	ÄGYPTEN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BURG	GOLF	HEISENBERG
	KERZE	KOHL	KUNG FU
	PILZ	SAHARA	ÄGYPTEN
Gelb	ANTIKE	FAULTIER	FRAGEZEICHEN
	GLAS	GRUND	KRÄHE
	PAPST	PATIENT	PLATTE
	SCHUH	SEGEL	THEATER
		WEIHNACHTEN	
Schwarz	FUCHS	HUT	KATZE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #17 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANTIKE	BARBECUE	BOGEN	CLUB	FONDUE
GEWEHR	HAFEN	KAPELLE	KÄFER	LAWINE
LOCH	MILLIONÄR	PIRAT	RECHNUNG	REGENBOGEN
SATELLIT	SCHIRM	SEGEL	SENF	STETHOSKOP
TANZ	WASSER	WELLE	WÄSCHE	ZWIEBEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANTIKE	FONDUE	GEWEHR
	KÄFER	LAWINE	RECHNUNG
	SATELLIT	SEGEL	WELLE
Gelb	BARBECUE	BOGEN	CLUB
	HAFEN	KAPELLE	MILLIONÄR
	REGENBOGEN	SENF	STETHOSKOP
	TANZ	WASSER	WÄSCHE
		ZWIEBEL	
Schwarz	LOCH	PIRAT	SCHIRM

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #18 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

DONAU	EISEN	ELFENBEIN	FAHNE	FIEBER
FINGERHUT	FRANKREICH	GANG	HAMBURGER	HEIDE
KRAFTWERK	KUNDE	LAND	LÖSUNG	MOZART
PIRAT	POPCORN	PRÄSIDENT	RAD	ROULETTE
SCHOLLE	SPRINT	SUPPE	TAG	VULKAN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	EISEN	FRANKREICH	GANG
	HAMBURGER	HEIDE	LAND
	PIRAT	POPCORN	RAD
Gelb	ELFENBEIN	FAHNE	FIEBER
	FINGERHUT	KRAFTWERK	MOZART
	PRÄSIDENT	ROULETTE	SCHOLLE
	SPRINT	SUPPE	TAG
		VULKAN	
Schwarz	DONAU	KUNDE	LÖSUNG

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #19 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BAUER	BLEI	BOCK	CHIPS	ELFE
ELFENBEIN	FUNKEN	FUTTER	GAS	GETRÄNK
GRUND	HAMMER	HARZ	KELCH	KÖLSCH
KÜRBIS	LEUCHTTURM	LKW	MARX	MOND
PRÄSIDENT	ROT	SCHOKOLADE	SCHWERT	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOCK	FUNKEN	FUTTER
	GAS	HARZ	LEUCHTTURM
	LKW	SCHOKOLADE	ZWERG

Gelb	BAUER	BLEI	CHIPS
	ELFE	ELFENBEIN	GRUND
	HAMMER	KELCH	KÖLSCH
	MARX	MOND	ROT
		SCHWERT	

Schwarz	GETRÄNK	KÜRBIS	PRÄSIDENT
----------------	---------	--------	-----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #20 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ASS	BETRÜGER	BLOCK	DECKEL	ERDBEBEN
FUNKEN	HAFEN	HAHN	HEISENBERG	KEIM
KIRCHE	KOMET	LÖWENZAHN	MOSKAU	PARADE
PATRONE	QUALLE	SCHIRM	SEELE	TAFEL
TON	TOR	TRAINER	WAGEN	ZUCKER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLOCK	DECKEL	HAHN
	KEIM	PATRONE	QUALLE
	SCHIRM	TON	ZUCKER

Gelb	ASS	BETRÜGER	ERDBEBEN
	HAFEN	HEISENBERG	KIRCHE
	KOMET	LÖWENZAHN	MOSKAU
	PARADE	SEELE	TRAINER
		WAGEN	

Schwarz	FUNKEN	TAFEL	TOR
----------------	--------	-------	-----

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #21 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER. 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ABZUG	ASCHE	AUFZUG	BAU	BOSS
DANZIG	FAHNE	FEUER	FILM	HASE
INTERNET	KUNDE	LASER	LEGO	LIEBE
NACHT	OPER	PATIENT	RUTE	RÖNTGEN
SCHULTER	SCHUPPEN	SEGEL	TANTE	ZWIEBEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ABZUG	FILM	INTERNET
	KUNDE	LEGO	NACHT
	PATIENT	RÖNTGEN	SCHULTER

Gelb	ASCHE	AUFZUG	BAU
	BOSS	FEUER	HASE
	LASER	LIEBE	OPER
	RUTE	SCHUPPEN	TANTE
		ZWIEBEL	

Schwarz	DANZIG	FAHNE	SEGEL
----------------	--------	-------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #22 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANHÄNGER	BABY	BRÄUTIGAM	BUND	DRECK
EICHEL	FEST	GRUND	HAHN	HEXE
MUTTER	NAPOLEON	NOTE	PFUND	PYRAMIDE
RENTIER	STOCK	TAU	TEMPEL	UHU
URLAUB	VERABREDUNG	WEIHNACHTSMANN	WEIN	ZYLINDER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANHÄNGER	BRÄUTIGAM	BUND
	FEST	HAHN	NOTE
	TEMPEL	WEIN	ZYLINDER

Gelb	BABY	EICHEL	GRUND
	HEXE	MUTTER	NAPOLEON
	PYRAMIDE	RENTIER	STOCK
	TAU	UHU	URLAUB
		VERABREDUNG	

Schwarz	DRECK	PFUND	WEIHNACHTSMANN
----------------	-------	-------	----------------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANTARKTIS	BAND	BETT	BIENENSTICH	BRETT
EICKKÄTZCHEN	FALLSCHIRM	HUFEISEN	KICKER	KIEFER
KOCH	KOSTÜM	LIEBE	MAß	NAPOLEON
NEBEL	OSTERN	PILZ	RETTUNG	ROULETTE
SCHNEE	TEXAS	UMHANG	WAAGE	WISSENSCHAFTLER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANTARKTIS	BETT	EICKKÄTZCHEN
	FALLSCHIRM	KIEFER	KOCH
	KOSTÜM	TEXAS	WAAGE
Gelb	BAND	BIENENSTICH	BRETT
	HUFEISEN	KICKER	LIEBE
	NAPOLEON	OSTERN	PILZ
	RETTUNG	ROULETTE	SCHNEE
		WISSENSCHAFTLER	
Schwarz	MAß	NEBEL	UMHANG

SPIEL ID: #24 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BIENENSTICH	BILD	BOSS	CLUB	DRACHE
EINHORN	GRAD	KNIE	KNOTEN	LIMOUSINE
PONY	REIS	RICHTER	ROLLE	RUTE
SCHATTEN	SCHI	SCHIRM	STAHL	STAR
SUPPE	WALD	WEIHNACHTSMANN	ZENTRUM	ZWIEBEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	CLUB	DRACHE	KNIE
	PONY	REIS	ROLLE
	SCHIRM	STAHL	ZWIEBEL

Gelb	BIENENSTICH	BOSS	GRAD
	KNOTEN	LIMOUSINE	RUTE
	SCHATTEN	SCHI	STAR
	SUPPE	WALD	WEIHNACHTSMANN
		ZENTRUM	

Schwarz	BILD	EINHORN	RICHTER
----------------	------	---------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #25 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUFZUG	BLAU	BLOCK	BRASILIEN	DOKTOR
EUROPA	FROSCH	GRAS	HUFEISEN	JAGUAR
KIEL	KREIS	LIEBE	NAPOLEON	PAPAGEI
PATRONE	QUALLE	SCHWANZ	SPECK	SPION
STAR	TAFEL	UMSCHLAG	WALD	WURF

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BRASILIEN	EUROPA	FROSCH
	GRAS	KIEL	NAPOLEON
	PATRONE	STAR	UMSCHLAG

Gelb	BLAU	BLOCK	DOKTOR
	HUFEISEN	KREIS	LIEBE
	PAPAGEI	QUALLE	SCHWANZ
	SPECK	SPION	WALD
		WURF	

Schwarz	AUFZUG	JAGUAR	TAFEL
----------------	--------	--------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #26 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	AUFZUG	BAND	BRETT	ELFENBEIN
ENGLAND	FAUL	HYMNE	KATZE	LEBKUCHEN
NIETE	NOAH	PATRONE	PUPPE	SATELLIT
SCHIMMEL	SCHMETTERLING	SCHOLLE	STADION	STAUB
VERABREDUNG	WANZE	WEIHNACHTEN	WOLKE	ZENTAUR

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ELFENBEIN	ENGLAND	LEBKUCHEN
	NOAH	PATRONE	PUPPE
	SCHMETTERLING	WANZE	ZENTAUR

Gelb	ANWALT	AUFZUG	BRETT
	FAUL	HYMNE	KATZE
	NIETE	SCHOLLE	STADION
	STAUB	VERABREDUNG	WEIHNACHTEN
		WOLKE	

Schwarz	BAND	SATELLIT	SCHIMMEL
----------------	------	----------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #27 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	BARREN	BAUMWOLLE	BERLINER	DRACHE
EIS	FRAGEZEICHEN	HAWAII	IRIS	LÖWENZAHN
MOSKAU	PFANNE	PFIRSICH	PILZ	RAUCH
SACK	SCHLOSS	SICHEL	SONNE	STADION
TRAUM	TUNNEL	WEIHNACHTEN	WURM	ZOMBIE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAUMWOLLE	DRACHE	EIS
	LÖWENZAHN	RAUCH	SICHEL
	SONNE	TRAUM	WEIHNACHTEN
Gelb	AKT	BERLINER	FRAGEZEICHEN
	IRIS	MOSKAU	PFANNE
	PILZ	SACK	SCHLOSS
	STADION	TUNNEL	WURM
		ZOMBIE	
Schwarz	BARREN	HAWAII	PFIRSICH

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #28 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	BLASE	BOMBE	BRETT	BRILLE
BROT	DIETRICH	EI	ESELSOHR	FEUER
FISCH	GEFÄNGNIS	HÖHLE	KESSEL	KRANKHEIT
KÜKEN	LEHRER	NIETE	PIRAT	PRINZESSIN
RÜCKEN	STAR	TON	ZEHE	ZENTRUM

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANWALT	BRILLE	DIETRICH
	EI	FISCH	KRANKHEIT
	KÜKEN	NIETE	STAR

Gelb	BLASE	BRETT	ESELSOHR
	FEUER	GEFÄNGNIS	HÖHLE
	LEHRER	PIRAT	PRINZESSIN
	RÜCKEN	TON	ZEHE
		ZENTRUM	

Schwarz	BOMBE	BROT	KESSEL
----------------	-------	------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #29 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER. 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BLOCK	DEUTSCHLAND	EIS	FAULTIER	GETRÄNK
HAUPTSTADT	HERZ	HIMALAYA	HOCHZEIT	KATER
KELCH	KETCHUP	KLAPPE	KOCH	KOKS
LEUCHTTURM	MEDIZIN	MITTAG	OHR	POPCORN
ROSA	SCHULTER	STAUB	WURF	ZYLINDER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLOCK	FAULTIER	GETRÄNK
	HERZ	HIMALAYA	HOCHZEIT
	KOCH	STAUB	ZYLINDER

Gelb	DEUTSCHLAND	EIS	HAUPTSTADT
	KATER	KETCHUP	KLAPPE
	KOKS	MITTAG	OHR
	POPCORN	ROSA	SCHULTER
		WURF	

Schwarz	KELCH	LEUCHTTURM	MEDIZIN
----------------	-------	------------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #30 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANHÄNGER	APFEL	BATTERIE	BAUMWOLLE	CURRY
ERDE	FLAGGE	FUß	GETRÄNK	KALB
KRAN	MARATHON	MARMOR	NOAH	PERLE
PIANO	PICKEL	PONY	SEELE	STAMM
TULPE	WOLKE	ZENTRUM	ZOMBIE	ZUCKER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	APFEL	FLAGGE	FUß
	GETRÄNK	KRAN	PIANO
	ZENTRUM	ZOMBIE	ZUCKER

Gelb	ANHÄNGER	BATTERIE	BAUMWOLLE
	CURRY	MARATHON	NOAH
	PERLE	PICKEL	PONY
	SEELE	STAMM	TULPE
		WOLKE	

Schwarz	ERDE	KALB	MARMOR
----------------	------	------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #31 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	AMEISE	BIRNE	BOHNE	BRUST
BULLE	CHINA	EISEN	ERDE	FAHRER
FEST	HAUPTSTADT	IGEL	KARL	KEIM
KOKS	KÜRBIS	MARATHON	PIRAT	PUPPE
SACK	SCHATTEN	VERTRAG	WASSER	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOHNE	BRUST	FEST
	KOKS	KÜRBIS	MARATHON
	PIRAT	PUPPE	SACK

Gelb	AMEISE	BIRNE	CHINA
	EISEN	ERDE	FAHRER
	HAUPTSTADT	IGEL	KARL
	KEIM	VERTRAG	WASSER
		ZWERG	

Schwarz	AKT	BULLE	SCHATTEN
----------------	-----	-------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #32 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AGENT	BEIN	BETRÜGER	BLIND	BOHNE
BRAUT	BRÜCKE	ELFENBEIN	ESELSOHR	GOLF
INTERNET	LAPPEN	LEUCHTE	LOCH NESS	ROCK
ROSA	SCHÜSSEL	SPRINT	STAR	TAU
TOAST	VULKAN	WANZE	WURZEL	ABFALL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ESELSOHR	GOLF	INTERNET
	LOCH NESS	ROCK	STAR
	TAU	TOAST	VULKAN

Gelb	AGENT	BETRÜGER	BOHNE
	BRAUT	BRÜCKE	ELFENBEIN
	LEUCHTE	ROSA	SCHÜSSEL
	SPRINT	WANZE	WURZEL
		ABFALL	

Schwarz	BEIN	BLIND	LAPPEN
----------------	------	-------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BALL	DROHNE	GENIE	GOLD	GRUBE
KIND	KOCH	LAPPEN	LEBKUCHEN	MIKROWELLE
MORGEN	MÜHLE	OBER	ORANGE	PARK
PATRONE	PHÖNIX	RUMKUGELN	SIRENE	STEUER
TEMPO	TRAINER	UMZUG	VOGELSCHEUCHE	WIND

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	GENIE	KOCH	LEBKUCHEN
	MÜHLE	ORANGE	PARK
	SIRENE	TEMPO	WIND
Gelb	BALL	DROHNE	GOLD
	GRUBE	KIND	LAPPEN
	MIKROWELLE	OBER	PATRONE
	RUMKUGELN	STEUER	UMZUG
		VOGELSCHEUCHE	
Schwarz	MORGEN	PHÖNIX	TRAINER

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BAR	BIENENSTICH	BLÜTE	COLUMBUS	FROSCH
GEHIRN	GRAS	HYMNE	KIEL	LIEBE
MESSER	MÜHLE	NADEL	NAPOLEON	PAUSE
SCHMETTERLING	SCHWEIN	SCHÄDEL	STADION	STAR
TAUBE	TISCH	VAMPIR	WAAGE	ÖL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLÜTE	COLUMBUS	GEHIRN
	GRAS	HYMNE	LIEBE
	NADEL	STAR	TISCH
Gelb	BAR	BIENENSTICH	FROSCH
	KIEL	MESSER	NAPOLEON
	PAUSE	SCHMETTERLING	SCHWEIN
	SCHÄDEL	STADION	VAMPIR
		ÖL	
Schwarz	MÜHLE	TAUBE	WAAGE

SPIEL ID: #35 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	ANTARKTIS	BAHN	COMPUTER	DAME
FIGUR	GEHIRN	GESCHMACK	HAMBURGER	HYMNE
IGLU	ISLAND	MEDIZIN	MONA LISA	NACHT
POST	RIPPE	RODEO	SATELLIT	SATZ
SCHÜSSEL	SUPERHELD	URANUS	WASSER	WIKINGER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	GEHIRN	IGLU	NACHT
	RIPPE	SATELLIT	SATZ
	SUPERHELD	URANUS	WIKINGER

Gelb	AKT	ANTARKTIS	BAHN
	COMPUTER	DAME	FIGUR
	HAMBURGER	HYMNE	ISLAND
	POST	RODEO	SCHÜSSEL
		WASSER	

Schwarz	GESCHMACK	MEDIZIN	MONA LISA
----------------	-----------	---------	-----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #36 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BRASILIEN	DRECK	FLUR	HASE	HEXE
KLABAUTERMANN	KÜKEN	LASER	LONDON	MARX
MINE	MUMIE	PARADE	ROSA	SCHIMMEL
SCHUH	SEELE	SPIEGEL	TANTE	TEMPEL
TUNNEL	WEIN	ZAUBERER	ZAUN	ABFALL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	FLUR	KLABAUTERMANN	MARX
	MINE	ROSA	TANTE
	TUNNEL	WEIN	ZAUN

Gelb	BRASILIEN	DRECK	HEXE
	KÜKEN	LASER	LONDON
	MUMIE	PARADE	SCHIMMEL
	SEELE	SPIEGEL	TEMPEL
		ZAUBERER	

Schwarz	HASE	SCHUH	ABFALL
----------------	------	-------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #37 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BECKEN	BILD	BOCK	GERUCH	GETRÄNK
HUT	INSEKT	JAHR	KNOTEN	LIMONADE
MITTAG	MÜCKE	NOAH	ORGAN	PARK
PEITSCH	PUNKT	RECHNUNG	RUMKUGELN	SPHINX
SPRINGER	STADION	STAMM	WEIN	WOLKE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BILD	BOCK	GERUCH
	JAHR	LIMONADE	MÜCKE
	NOAH	ORGAN	STAMM
Gelb	BECKEN	GETRÄNK	HUT
	INSEKT	KNOTEN	MITTAG
	PEITSCH	RECHNUNG	RUMKUGELN
	SPHINX	STADION	WEIN
		WOLKE	
Schwarz	PARK	PUNKT	SPRINGER

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #38 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	BART	BUND	DECKEL	FAUL
GARTEN	HAUPTSTADT	HEXE	IROKESE	ISLAND
KIRSCH	KREUZZUG	MARK	MUTTER	MÜCKE
OHR	OLIVE	OPER	PEKING	QUALLE
RASIERER	ROLLE	ROLLSTUHL	WEIN	WERWOLF

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BART	GARTEN	HAUPTSTADT
	HEXE	ISLAND	KIRSCH
	KREUZZUG	ROLLE	ROLLSTUHL

Gelb	AKT	BUND	DECKEL
	FAUL	IROKESE	MARK
	MUTTER	MÜCKE	OLIVE
	OPER	QUALLE	WEIN
		WERWOLF	

Schwarz	OHR	PEKING	RASIERER
----------------	-----	--------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #39 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER. 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AGENT	BAYERN	DIETRICH	EINSTEIN	ERDBEBEN
FRANKREICH	FUß	GLÜCK	GOETHE	HAI
HOSE	KAFFEE	KICKER	KIEFER	KRAGEN
KÄFER	LIFT	MITTAG	PFEIFE	RIPPE
SCHÄDEL	SHAKESPEARE	SUSHI	TAUBE	ABFALL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAYERN	DIETRICH	EINSTEIN
	GLÜCK	KAFFEE	KÄFER
	PFEIFE	SHAKESPEARE	TAUBE

Gelb	AGENT	FUß	GOETHE
	HAI	HOSE	KICKER
	KIEFER	KRAGEN	LIFT
	RIPPE	SCHÄDEL	SUSHI
		ABFALL	

Schwarz	ERDBEBEN	FRANKREICH	MITTAG
----------------	----------	------------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #40 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	ARMEE	BLAU	BOMBE	BREMSE
BRETT	CAESAR	DIEB	GERUCH	HOCHHAUS
KNIE	KRAFTWERK	KRAGEN	LIFT	NYLON
ORIENT	PERLE	PIZZA	SPION	TASCHE
TATORT	TAUBE	TIGER	WERWOLF	WIKINGER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANWALT	ARMEE	BRETT
	GERUCH	KNIE	PIZZA
	TASCHE	TATORT	TIGER

Gelb	BLAU	BOMBE	CAESAR
	DIEB	HOCHHAUS	KRAGEN
	LIFT	NYLON	ORIENT
	PERLE	SPION	TAUBE
		WIKINGER	

Schwarz	BREMSE	KRAFTWERK	WERWOLF
----------------	--------	-----------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #41 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ASCHE	BANK	CLEOPATRA	COMIC	DAUMEN
DECKE	FEST	JOCKEY	JUNGE	KNETE
MEXIKO	MUMIE	MUND	OSTERN	PICKEL
PIRAT	ROHR	ROST	RÜCKEN	SCHNECKE
SCHNEEWITTCHEN	STADION	STAMM	SUPPE	TROLL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	DAUMEN	FEST	MUMIE
	PIRAT	ROST	RÜCKEN
	SCHNECKE	STADION	TROLL
Gelb	ASCHE	BANK	CLEOPATRA
	COMIC	DECKE	JUNGE
	KNETE	OSTERN	PICKEL
	ROHR	SCHNEEWITTCHEN	STAMM
		SUPPE	
Schwarz	JOCKEY	MEXIKO	MUND

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #42 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AFFE	ANTARKTIS	ANTIKE	APFEL	BIER
COMIC	EISEN	FAHRRAD	FALKE	FAUL
GEIGE	HERKULES	KICKER	LEGO	MAULWURF
NAPOLEON	PEKING	PFLASTER	PRÄSIDENT	RASIERER
RUMKUGELN	SEELE	SEIL	TEXAS	WEIHNACHTEN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANTARKTIS	ANTIKE	APFEL
	FAHRRAD	FAUL	GEIGE
	KICKER	LEGO	PRÄSIDENT
Gelb	AFFE	BIER	COMIC
	EISEN	FALKE	HERKULES
	MAULWURF	NAPOLEON	PFLASTER
	RASIERER	SEELE	SEIL
		WEIHNACHTEN	
Schwarz	PEKING	RUMKUGELN	TEXAS

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #43 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AMBOSS	ATLAS	BLASE	BUTTER	DIEB
IRIS	JAGUAR	KLABAUTERMANN	KLAPPE	KOSMETIK
KRANKENHAUS	LAPPEN	LASTER	LEHRER	LIEBE
MAUS	NIETE	PONY	RASEN	SCHLEUDER
SCHUPPEN	SCHÜSSEL	SOCKE	STOLLEN	STRASSE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AMBOSS	BUTTER	IRIS
	KLABAUTERMANN	KRANKENHAUS	MAUS
	RASEN	SCHUPPEN	STRASSE
Gelb	BLASE	DIEB	JAGUAR
	KLAPPE	LAPPEN	LASTER
	LEHRER	LIEBE	NIETE
	SCHLEUDER	SCHÜSSEL	SOCKE
		STOLLEN	
Schwarz	ATLAS	KOSMETIK	PONY

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #44 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AGENT	APFEL	BAUER	BAYERN	BLÜTE
BOCK	BOHNE	BOTSCHAFT	COMPUTER	DIEB
FEDER	HAMMER	JAHR	KAROTTE	KATER
LIFT	MARX	ORANGE	PAPAGEI	RADIO
RÜCKEN	STAMM	STUHL	WEIN	ZIEGE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	APFEL	COMPUTER	DIEB
	JAHR	LIFT	MARX
	RADIO	STUHL	ZIEGE
Gelb	AGENT	BAUER	BAYERN
	BLÜTE	BOCK	BOHNE
	HAMMER	KAROTTE	ORANGE
	PAPAGEI	RÜCKEN	STAMM
		WEIN	
Schwarz	BOTSCHAFT	FEDER	KATER

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	ASTRONAUT	BAUMWOLLE	BECKEN	BETRÜGER
BOTSCHAFT	BRUDER	DDR	ERDE	FONDUE
GEHALT	GESCHICHTE	GRUND	HELM	KATER
LÖFFEL	PAPAGEI	RATTE	RIPPE	RUSSLAND
SAHARA	SCHMETTERLING	SCHWANZ	STIFT	UHR

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AKT	ASTRONAUT	BETRÜGER
	BRUDER	GRUND	HELM
	LÖFFEL	PAPAGEI	SAHARA
Gelb	BECKEN	BOTSCHAFT	DDR
	ERDE	FONDUE	KATER
	RATTE	RIPPE	RUSSLAND
	SCHMETTERLING	SCHWANZ	STIFT
		UHR	
Schwarz	BAUMWOLLE	GEHALT	GESCHICHTE

SPIEL ID: #46 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ARMEE	BAU	BECKEN	BIRNE	BRUDER
COMIC	FERNSEHEN	HAI	KANADA	KRAWATTE
KUNDE	LIMONADE	MÜCKE	NACHBAR	NAPOLEON
SATTEL	SPECK	STAR	STUDENT	TELESKOP
TURM	VEILCHEN	WIRT	WURM	WÜRFEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ARMEE	BAU	HAI
	KANADA	LIMONADE	NAPOLEON
	SPECK	STAR	STUDENT

Gelb	BECKEN	BIRNE	BRUDER
	COMIC	KRAWATTE	KUNDE
	MÜCKE	SATTEL	TURM
	VEILCHEN	WIRT	WURM
		WÜRFEL	

Schwarz	FERNSEHEN	NACHBAR	TELESKOP
----------------	-----------	---------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #47 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANHÄNGER	ASCHE	AUFNAHME	BLITZ	FESSEL
GANG	HERZ	HOLLYWOOD	HUFEISEN	IROKESE
KETCHUP	KISTE	KOSMETIK	KUNST	KÜRBIS
LIEBE	LOCH NESS	MAUS	MONA LISA	NOTE
RÖMER	TISCH	TULPE	WEIHNACHTSMANN	WIKINGER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANHÄNGER	BLITZ	GANG
	HERZ	KISTE	KOSMETIK
	KUNST	KÜRBIS	WIKINGER
Gelb	ASCHE	FESSEL	HUFEISEN
	IROKESE	KETCHUP	LOCH NESS
	MAUS	MONA LISA	NOTE
	RÖMER	TISCH	TULPE
		WEIHNACHTSMANN	
Schwarz	AUFNAHME	HOLLYWOOD	LIEBE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #48 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BARON	BAYERN	BOCK	BREMSE	BROT
COLUMBUS	DACHSCHADEN	DANZIG	EIFFELTURM	FAHRER
GIFT	GOLF	HELM	HERBST	LASTER
LEUCHTTURM	MEDIZIN	PFLASTER	RASIERER	REVOLUTION
SCHIFF	STOCK	TAG	VERBAND	WIND

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOCK	BROT	EIFFELTURM
	FAHRER	GOLF	PFLASTER
	REVOLUTION	TAG	WIND

Gelb	BARON	BAYERN	BREMSE
	COLUMBUS	DACHSCHADEN	DANZIG
	GIFT	HELM	HERBST
	LASTER	LEUCHTTURM	RASIERER
		STOCK	

Schwarz	MEDIZIN	SCHIFF	VERBAND
----------------	---------	--------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #49 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUSTRALIEN	BACH	BART	BOGEN	BUCH
COLUMBUS	FLUSS	GAS	JAGUAR	KAMPF
KANADA	KEKS	KIEFER	LEDER	LEUCHTTURM
MOSKAU	NUSS	OSTERN	PARISER	ROT
RUMKUGELN	SCHLEUDER	SCHÄDEL	STRAUß	WÄSCHE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BACH	BOGEN	COLUMBUS
	KEKS	LEDER	PARISER
	ROT	SCHÄDEL	STRAUß

Gelb	BUCH	FLUSS	GAS
	JAGUAR	KAMPF	KANADA
	KIEFER	MOSKAU	NUSS
	OSTERN	RUMKUGELN	SCHLEUDER
		WÄSCHE	

Schwarz	AUSTRALIEN	BART	LEUCHTTURM
----------------	------------	------	------------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #50 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BIENENSTICH	CODE	EICHE	FLAGGE	GARTEN
HAFEN	HAHN	HASE	KISTE	KREUZZUG
LASER	NYLON	OBER	PATIENT	PAUSE
PFANNE	PRÄSIDENT	RADIO	SCHUPPEN	SPECK
TSSCHECHIEN	WERWOLF	WISSENSCHAFTLER	WOLKE	ZAHNARZT

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	CODE	FLAGGE	GARTEN
	HAHN	PAUSE	PRÄSIDENT
	SPECK	WISSENSCHAFTLER	ZAHNARZT

Gelb	EICHE	HAFEN	HASE
	KISTE	NYLON	OBER
	PATIENT	PFANNE	RADIO
	SCHUPPEN	TSSCHECHIEN	WERWOLF
		WOLKE	

Schwarz	BIENENSTICH	KREUZZUG	LASER
----------------	-------------	----------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	DACHSCHADEN	DIETRICH	FEST	FLASCHE
FUCHS	HUND	IGLU	KALB	KARNEVAL
KUH	LEBKUCHEN	MEDIZIN	MESSER	NADEL
OPER	PARADIES	ROST	SHAKESPEARE	SOFIA
STRAÙE	UMSCHLAG	WIRT	ZEHE	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	DACHSCHADEN	LEBKUCHEN	MEDIZIN
	MESSER	NADEL	PARADIES
	ROST	SOFIA	WIRT
Gelb	ANWALT	DIETRICH	FUCHS
	HUND	IGLU	KALB
	KARNEVAL	KUH	OPER
	SHAKESPEARE	STRAÙE	ZEHE
		ZWERG	
Schwarz	FEST	FLASCHE	UMSCHLAG

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	ASCHE	BALLON	BAU	CURRY
DEUTSCHLAND	DRACHE	FEST	GEIGE	HIMALAYA
KARTE	KEKS	KERZE	KUPFER	KÄSE
PARISER	ROLLSTUHL	SCHMUGGLER	STROM	TIERARZT
TISCH	TURM	VIRUS	ZAHN	ZUG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BALLON	DRACHE	HIMALAYA
	KARTE	KEKS	KUPFER
	PARISER	ROLLSTUHL	ZUG
Gelb	AKT	ASCHE	BAU
	CURRY	DEUTSCHLAND	FEST
	GEIGE	KERZE	KÄSE
	SCHMUGGLER	STROM	TIERARZT
		TISCH	
Schwarz	TURM	VIRUS	ZAHN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ASTRONAUT	BANANE	BUCH	DECKEL	FERNSEHEN
FUTTER	HAHN	HUND	KNIE	KRÄHE
LEHRER	LKW	ORANGE	PFERD	PINSEL
REVOLUTION	ROM	ROT	SAHARA	SATELLIT
STROM	TEMPEL	VERABREDUNG	ZAUBERER	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ASTRONAUT	DECKEL	KRÄHE
	LKW	REVOLUTION	SATELLIT
	STROM	TEMPEL	ZWERG
Gelb	BANANE	BUCH	FERNSEHEN
	FUTTER	HAHN	HUND
	KNIE	LEHRER	PFERD
	PINSEL	ROM	SAHARA
		ZAUBERER	
Schwarz	ORANGE	ROT	VERABREDUNG

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BANANE	BUCH	BURG	FUTTER	GEHIRN
GENIE	JOCKEY	JOKER	KLINGE	KOHL
KUPFER	LIMONADE	MARX	MELONE	MIKROWELLE
MUMIE	NIETE	ROHR	TASSE	TREIBHAUS
TROLL	URKNALL	WEIN	ZIEGE	ZYLINDER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BANANE	BUCH	JOCKEY
	JOKER	KUPFER	MIKROWELLE
	ROHR	TASSE	TREIBHAUS
Gelb	BURG	FUTTER	GEHIRN
	GENIE	KLINGE	LIMONADE
	MARX	MELONE	MUMIE
	NIETE	URKNALL	ZIEGE
		ZYLINDER	
Schwarz	KOHL	TROLL	WEIN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUFNAHME	BALL	BIKINI	CLEOPATRA	FEST
GOLF	HOLLYWOOD	KAROTTE	KIRSCH	KÄSE
MANDELN	MARSCH	MORGEN	PARISER	PASS
PISTOLE	REGENBOGEN	ROBOTER	RODEO	SACK
SATELLIT	STAMM	STÄNDER	WAL	WIKINGER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	CLEOPATRA	KÄSE	MARSCH
	PISTOLE	RODEO	SACK
	SATELLIT	WAL	WIKINGER
Gelb	AUFNAHME	BALL	FEST
	HOLLYWOOD	KAROTTE	KIRSCH
	MANDELN	MORGEN	PARISER
	PASS	REGENBOGEN	ROBOTER
		STÄNDER	
Schwarz	BIKINI	GOLF	STAMM

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ARM	BATTERIE	COMIC	EI	ERBSE
ERDE	FEST	ISLAND	KETTE	KNOTEN
KRISTALL	KÄFER	LOCH NESS	MILCH	MILLIONÄR
MINE	OPER	PFANNE	SCHEIBE	SCHLÜSSEL
TOD	URANUS	WIND	ZENTRUM	ZOMBIE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BATTERIE	ERBSE	ISLAND
	KRISTALL	LOCH NESS	MINE
	PFANNE	ZENTRUM	ZOMBIE
Gelb	ARM	COMIC	EI
	ERDE	FEST	KNOTEN
	KÄFER	MILCH	MILLIONÄR
	OPER	SCHEIBE	TOD
		URANUS	
Schwarz	KETTE	SCHLÜSSEL	WIND

SPIEL ID: #57 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER. 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AMEISE	AUGE	BULLE	COLUMBUS	GEWEHR
JAHR	LIFT	LIMOUSINE	MAUS	MIKROWELLE
MODELL	NADEL	NAPOLEON	NYLON	ORANGE
PATRONE	PICKEL	PUPPE	ROLLE	RUMKUGELN
SENF	TAUCHER	WURM	WURST	WURZEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AMEISE	GEWEHR	JAHR
	LIFT	LIMOUSINE	NAPOLEON
	NYLON	RUMKUGELN	TAUCHER

Gelb	BULLE	COLUMBUS	MAUS
	MIKROWELLE	MODELL	NADEL
	ORANGE	PATRONE	PICKEL
	PUPPE	ROLLE	SENF
		WURZEL	

Schwarz	AUGE	WURM	WURST
----------------	------	------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #58 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ASS	AUFZUG	BAYERN	BLIND	BLUES
BRUDER	ENGLAND	GESICHT	HOLZFÄLLER	INDIEN
JAGUAR	KETCHUP	KOMET	KREIS	LÖSUNG
MEXIKO	MUSKETIER	PERLE	PLATTE	SCHWESTER
SUSHI	TAFEL	TASCHE	WIND	WÄSCHE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ENGLAND	KETCHUP	KOMET
	PERLE	SCHWESTER	TAFEL
	TASCHE	WIND	WÄSCHE

Gelb	ASS	BAYERN	BLIND
	BLUES	BRUDER	GESICHT
	INDIEN	JAGUAR	KREIS
	LÖSUNG	MEXIKO	PLATTE
		SUSHI	

Schwarz	AUFZUG	HOLZFÄLLER	MUSKETIER
----------------	--------	------------	-----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #59 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANGEL	AUSTRALIEN	BLIND	FAULTIER	GRAD
HERBST	JAHR	MARATHON	PERLE	POLSTER
PRINZESSIN	RIESE	ROMAN	SATTEL	SCHI
SEELE	SPIEGEL	STETHOSKOP	STEUER	TEXAS
TORTE	URLAUB	WIRTSCHAFT	WÄSCHE	ÄGYPTEN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANGEL	JAHR	MARATHON
	RIESE	SCHI	SEELE
	SPIEGEL	URLAUB	WÄSCHE

Gelb	AUSTRALIEN	BLIND	GRAD
	HERBST	PERLE	POLSTER
	ROMAN	SATTEL	STETHOSKOP
	TEXAS	TORTE	WIRTSCHAFT
		ÄGYPTEN	

Schwarz	FAULTIER	PRINZESSIN	STEUER
----------------	----------	------------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #60 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AGENT	BOCK	DAUMEN	DROHNE	FISCH
GANGSTER	GRAS	GRIECHENLAND	HAWAII	KREBS
KÖNIG	LIEBE	MIKROWELLE	MUND	NAPOLEON
NOAH	PARADIES	PLASTIK	POST	SCHULE
SCHULTER	SCHUPPEN	SEGEL	STUDENT	TIGER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	DROHNE	FISCH	GANGSTER
	HAWAII	KÖNIG	MUND
	PLASTIK	SEGEL	STUDENT

Gelb	AGENT	BOCK	DAUMEN
	GRAS	LIEBE	MIKROWELLE
	NAPOLEON	NOAH	PARADIES
	POST	SCHULE	SCHULTER
		SCHUPPEN	

Schwarz	GRIECHENLAND	KREBS	TIGER
----------------	--------------	-------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #61 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

CAESAR	DECKE	GIFT	GLETSCHER	HAI
HAUPTSTADT	HELM	HERKULES	HUFEISEN	KAROTTE
KLAPPE	LAND	LÄUFER	MIKROWELLE	ORGAN
PARK	PATIENT	RADIO	ROMAN	RÖNTGEN
SCHI	SEIL	THEATER	ZAHN	ZAHNARZT

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	DECKE	HAI	HAUPTSTADT
	LÄUFER	MIKROWELLE	PARK
	RÖNTGEN	SEIL	THEATER

Gelb	CAESAR	GIFT	GLETSCHER
	HELM	HERKULES	KAROTTE
	KLAPPE	ORGAN	PATIENT
	ROMAN	SCHI	ZAHN
		ZAHNARZT	

Schwarz	HUFEISEN	LAND	RADIO
----------------	----------	------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #62 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BERLINER	BRAND	CURRY	DACHBODEN	DDR
DIAMANT	ERDNUSS	FINGERHUT	HERING	HOSE
KRANKHEIT	KREUZZUG	LEITER	LINSE	MAULWURF
MITTAG	NASE	ORANGE	SCHMETTERLING	TINTE
UMZUG	VENUS	WELLE	WISSENSCHAFTLER	ZELLE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BRAND	DACHBODEN	DDR
	DIAMANT	FINGERHUT	TINTE
	WELLE	WISSENSCHAFTLER	ZELLE

Gelb	BERLINER	CURRY	ERDNUSS
	HERING	KREUZZUG	LEITER
	LINSE	MAULWURF	MITTAG
	NASE	ORANGE	SCHMETTERLING
		VENUS	

Schwarz	HOSE	KRANKHEIT	UMZUG
----------------	------	-----------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #63 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BAYERN	BECKEN	BIER	ELFENBEIN	FAUL
FERNSEHEN	GEHIRN	GLÜCK	HASE	KIRCHE
KOCH	KUSS	OLIVE	PARADE	POPCORN
RING	SATURN	STAR	STETHOSKOP	TAFEL
TASCHE	TRAINER	TRIP	WURF	ÖL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAYERN	FAUL	GLÜCK
	KUSS	PARADE	SATURN
	STAR	TRAINER	ÖL
Gelb	ELFENBEIN	FERNSEHEN	GEHIRN
	HASE	KIRCHE	OLIVE
	POPCORN	RING	STETHOSKOP
	TAFEL	TASCHE	TRIP
		WURF	
Schwarz	BECKEN	BIER	KOCH

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #64 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ADLER	AMAZONAS	AUTO	BARON	BETT
BLUES	CHINA	EIS	ELFE	FAHRRAD
KARNEVAL	KNETE	KUCKUCK	NAPOLEON	PARISER
PIANO	PRINZESSIN	RECHNUNG	ROCK	SCHWERT
SCHWESTER	SOCKE	STUFE	TURM	ZENTAUR

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	CHINA	ELFE	KARNEVAL
	PARISER	PIANO	SCHWERT
	SOCKE	TURM	ZENTAUR

Gelb	ADLER	AUTO	BARON
	BETT	BLUES	EIS
	FAHRRAD	KNETE	NAPOLEON
	PRINZESSIN	ROCK	SCHWESTER
		STUFE	

Schwarz	AMAZONAS	KUCKUCK	RECHNUNG
----------------	----------	---------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #65 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUTO	BAUMWOLLE	BOMBE	BRUST	FEST
GANG	GESICHT	HERBST	HOF	IGLU
KELCH	KNOTEN	MESSE	MINE	MUMIE
MÜHLE	PANZER	PEKING	PICKEL	SCHWARZWALD
SONNE	STAUB	STROM	TOAST	UHR

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAUMWOLLE	GANG	GESICHT
	KNOTEN	MESSE	MINE
	PICKEL	STAUB	TOAST
Gelb	AUTO	BOMBE	BRUST
	FEST	HOF	IGLU
	MUMIE	PANZER	PEKING
	SCHWARZWALD	SONNE	STROM
		UHR	
Schwarz	HERBST	KELCH	MÜHLE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #66 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BAU	BAUER	BREMSE	DAUMEN	FLUGZEUG
FROSCH	HYDRA	INTERNET	KLAPPE	KOCH
KRABBE	KREIDE	LAND	LEGO	MINE
MÜHLE	RETTUNG	ROM	SALZ	SCHNEEWITTCHEN
STAR	STUHL	TATORT	UMSCHLAG	ZAHNARZT

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BREMSE	FLUGZEUG	KLAPPE
	KOCH	KREIDE	LAND
	SCHNEEWITTCHEN	STUHL	UMSCHLAG

Gelb	BAU	DAUMEN	HYDRA
	INTERNET	KRABBE	LEGO
	MÜHLE	RETTUNG	ROM
	SALZ	STAR	TATORT
		ZAHNARZT	

Schwarz	BAUER	FROSCH	MINE
----------------	-------	--------	------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #67 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALASKA	ASS	ATLAS	BECKEN	BLASE
BRAND	CODE	DACHBODEN	DIEB	ELLE
GRIECHENLAND	INTERNET	KAPELLE	KELCH	KISTE
KNETE	OTTER	PFLASTER	ROT	SCHIRM
TAU	TORTE	TURM	VULKAN	WOLKE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ASS	ATLAS	DIEB
	ELLE	KELCH	KISTE
	KNETE	SCHIRM	WOLKE

Gelb	ALASKA	BLASE	BRAND
	CODE	DACHBODEN	GRIECHENLAND
	INTERNET	KAPELLE	PFLASTER
	ROT	TAU	TORTE
		TURM	

Schwarz	BECKEN	OTTER	VULKAN
----------------	--------	-------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUFZUG	BLUME	BLÜTE	BOGEN	EICHKÄTZCHEN
EINSTEIN	GANGSTER	HAUPTSTADT	HERING	HUT
KIEL	KIWI	MEXIKO	MUSCHEL	MÜHLE
OASE	ROT	SAFT	SATELLIT	SCHLOSS
SCHNECKE	STUFE	TRAINER	VERTRAG	WURF

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	HAUPTSTADT	HUT	MEXIKO
	MUSCHEL	SATELLIT	STUFE
	TRAINER	VERTRAG	WURF
Gelb	AUFZUG	BLUME	BLÜTE
	EICHKÄTZCHEN	EINSTEIN	GANGSTER
	HERING	KIEL	MÜHLE
	OASE	ROT	SCHLOSS
		SCHNECKE	
Schwarz	BOGEN	KIWI	SAFT

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BLASE	BURG	CHINA	DAUMEN	GRUND
HALLOWEEN	HASE	KEIM	KELCH	KNETE
KÜKEN	MEDIZIN	MONA LISA	OASE	PINSEL
PUPPE	RADIO	ROLLE	SCHRAUBE	SCHÜSSEL
SIRENE	SPIEL	SPINNE	SUPERHELD	TROLL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLASE	DAUMEN	HALLOWEEN
	KELCH	MONA LISA	OASE
	SPIEL	SPINNE	TROLL
Gelb	BURG	CHINA	GRUND
	KEIM	KNETE	KÜKEN
	MEDIZIN	PINSEL	RADIO
	ROLLE	SCHÜSSEL	SIRENE
		SUPERHELD	
Schwarz	HASE	PUPPE	SCHRAUBE

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANTARKTIS	ARMEE	BAUMWOLLE	BLATT	BRUST
BRÜCKE	COLUMBUS	GEIST	GLÜCK	HAI
HIMALAYA	JOCKEY	KANADA	KATZENAUGE	KOHL
KONZERT	KRAFTWERK	NIETE	POPCORN	RIESE
SCHLACHTSCHIFF	SCHNECKE	TRAUM	ZEHE	ZUG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAUMWOLLE	BRUST	COLUMBUS
	GLÜCK	JOCKEY	KANADA
	KATZENAUGE	KRAFTWERK	RIESE
Gelb	ANTARKTIS	ARMEE	BLATT
	BRÜCKE	GEIST	HAI
	HIMALAYA	KOHL	KONZERT
	NIETE	SCHLACHTSCHIFF	SCHNECKE
		ZEHE	
Schwarz	POPCORN	TRAUM	ZUG

SPIEL ID: #71 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AGENT	ANHÄNGER	ARM	BALLON	CHIPS
DAUMEN	EICHEL	EINHORN	ELEFANT	GABEL
HAMBURGER	HOCHHAUS	HOCHZEIT	IGEL	KLEID
OSTERN	PFIRSICH	RAD	SCHI	SICHEL
SOLDAT	TELESKOP	WÄSCHE	ZAUN	ZYLINDER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AGENT	ANHÄNGER	BALLON
	EINHORN	IGEL	OSTERN
	RAD	ZAUN	ZYLINDER

Gelb	ARM	CHIPS	DAUMEN
	EICHEL	ELEFANT	HOCHHAUS
	HOCHZEIT	KLEID	PFIRSICH
	SCHI	SICHEL	TELESKOP
		WÄSCHE	

Schwarz	GABEL	HAMBURGER	SOLDAT
----------------	-------	-----------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #72 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER. 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AMAZONAS	BAYERN	BILD	FALLSCHIRM	FRANKREICH
HAFEN	HERING	HERZ	HIMALAYA	IROKESE
JEANNE D'ARC	KERZE	KOHL	MATTE	NETZ
NINJA	PASS	PYRAMIDE	RAD	RAUPE
SACK	SCHLEUDER	SEIFE	WURST	ZIEGE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	HERING	HERZ	IROKESE
	JEANNE D'ARC	NETZ	NINJA
	RAUPE	WURST	ZIEGE

Gelb	AMAZONAS	BILD	FALLSCHIRM
	FRANKREICH	HAFEN	HIMALAYA
	KERZE	KOHL	PASS
	PYRAMIDE	RAD	SCHLEUDER
		SEIFE	

Schwarz	BAYERN	MATTE	SACK
----------------	--------	-------	------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANTARKTIS	BOGEN	ELFENBEIN	FERNSEHEN	FRANKREICH
GERÄUSCH	HOLLYWOOD	KICKER	KLAPPE	KRAN
KRANKHEIT	LEBKUCHEN	LINIE	LÖFFEL	MEXIKO
MITTELMEER	MOND	NADEL	SCHNABELTIER	SCHWARZWALD
STRAUß	TANTE	TAUCHER	VERABREDUNG	WAL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANTARKTIS	BOGEN	FRANKREICH
	HOLLYWOOD	KRAN	LEBKUCHEN
	LÖFFEL	MITTELMEER	SCHNABELTIER
Gelb	ELFENBEIN	FERNSEHEN	KICKER
	KLAPPE	KRANKHEIT	MEXIKO
	MOND	SCHWARZWALD	STRAUß
	TANTE	TAUCHER	VERABREDUNG
		WAL	
Schwarz	GERÄUSCH	LINIE	NADEL

SPIEL ID: #74 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ABZUG	BOMBE	BRAUT	BRÄUTIGAM	GEDÄCHTNIS
GRUBE	GURU	HOLLYWOOD	KETTE	KLINGE
KNIE	KOHL	KRÄHE	LEBKUCHEN	LIFT
LIMONADE	SOLDAT	STUDENT	TAG	TANZ
UHU	VAMPIR	WALD	ZUG	ABFALL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOMBE	BRÄUTIGAM	GURU
	KNIE	KOHL	KRÄHE
	LIMONADE	TANZ	UHU
Gelb	ABZUG	BRAUT	GEDÄCHTNIS
	HOLLYWOOD	KETTE	KLINGE
	LEBKUCHEN	LIFT	SOLDAT
	TAG	WALD	ZUG
		ABFALL	
Schwarz	GRUBE	STUDENT	VAMPIR

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #75 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	AUFZUG	BIENE	BRILLE	FONDUE
GAS	HAFEN	HEXE	HOCHHAUS	KLEID
KONZERT	KRANKENHAUS	KREUZZUG	LAPPEN	MOSKAU
PIRAT	PONY	POP	POST	RAD
SCHLÜSSEL	STUFE	TAUBE	TINTE	WURST

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AUFZUG	BIENE	HAFEN
	HEXE	KLEID	PONY
	RAD	SCHLÜSSEL	TINTE

Gelb	ANWALT	BRILLE	FONDUE
	GAS	HOCHHAUS	KRANKENHAUS
	LAPPEN	MOSKAU	PIRAT
	POST	STUFE	TAUBE
		WURST	

Schwarz	KONZERT	KREUZZUG	POP
----------------	---------	----------	-----

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #76 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BAR	BARON	BETT	BLEI	ELEFANT
FELD	FILM	GLETSCHER	GOLD	HAWAII
INTERNET	KARL	KESSEL	KRÄHE	LÖWE
NASE	OBER	PARADIES	PINGUIN	SAHARA
SCHUH	STAHL	STEUER	WAGEN	ZAUBERER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BETT	ELEFANT	FELD
	FILM	GLETSCHER	LÖWE
	SCHUH	STEUER	WAGEN
Gelb	BAR	BARON	BLEI
	HAWAII	KARL	KRÄHE
	NASE	OBER	PARADIES
	PINGUIN	SAHARA	STAHL
		ZAUBERER	
Schwarz	GOLD	INTERNET	KESSEL

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #77 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	BIER	BONSAI	CASINO	DDR
DRACHE	EICKKÄTZCHEN	ENGLAND	FLÜGEL	HALLOWEEN
HAMMER	KUCKUCK	LAUB	LEHRER	MANDELN
MILCH	PARISER	SCHMUGGLER	SCHWEIß	SENF
SOLDAT	SPRINT	STOLLEN	WEIHNACHTEN	ÖL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ANWALT	CASINO	FLÜGEL
	HAMMER	KUCKUCK	LAUB
	PARISER	SOLDAT	STOLLEN

Gelb	BIER	DDR	DRACHE
	EICKKÄTZCHEN	ENGLAND	HALLOWEEN
	LEHRER	MANDELN	SCHMUGGLER
	SENF	SPRINT	WEIHNACHTEN
		ÖL	

Schwarz	BONSAI	MILCH	SCHWEIß
----------------	--------	-------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #78 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ASCHE	BLATT	CHINA	DICHTUNG	EICHE
ENGLAND	FIGUR	FUß	IGEL	JEANNE D'ARC
KARTE	KIEL	KIRCHE	MAULWURF	PFUND
RASEN	ROSA	SCHLANGE	SCHÜRZE	SHAKESPEARE
SPRAY	STAMM	STUDENT	UHU	WURZEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLATT	EICHE	JEANNE D'ARC
	KIRCHE	PFUND	RASEN
	ROSA	SCHLANGE	UHU

Gelb	CHINA	DICHTUNG	ENGLAND
	FIGUR	IGEL	KARTE
	KIEL	MAULWURF	SCHÜRZE
	SPRAY	STAMM	STUDENT
		WURZEL	

Schwarz	ASCHE	FUß	SHAKESPEARE
----------------	-------	-----	-------------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #79 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUFNAHME	BAR	BERLINER	CAESAR	COMIC
DACHSCHADEN	ELFE	FLUGZEUG	FUNKEN	GRUBE
HAUS	HOCHZEIT	HOF	INDIEN	JOKER
KATZE	KRÄHE	LÖWE	RAD	SACK
SKORPION	SPIEGEL	TOKYO	TRIP	WURM

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	COMIC	DACHSCHADEN	FLUGZEUG
	GRUBE	HOCHZEIT	KATZE
	LÖWE	SPIEGEL	WURM

Gelb	AUFNAHME	BAR	BERLINER
	ELFE	FUNKEN	HAUS
	INDIEN	JOKER	KRÄHE
	SACK	SKORPION	TOKYO
		TRIP	

Schwarz	CAESAR	HOF	RAD
----------------	--------	-----	-----

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #80 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BALLON	CAESAR	DIAMANT	ELLE	FEST
FLÜGEL	FUCHS	GEFÄNGNIS	HOLZFÄLLER	INSEKT
ISLAND	MAMMUT	MARX	MESSE	MITTAG
OSTERN	RENTIER	STAMM	UMZUG	VEILCHEN
VERBAND	WEIHNACHTSMANN	WURZEL	WÄSCHE	ZOMBIE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BALLON	MAMMUT	MARX
	RENTIER	STAMM	UMZUG
	VERBAND	WEIHNACHTSMANN	ZOMBIE

Gelb	CAESAR	DIAMANT	ELLE
	FEST	FLÜGEL	FUCHS
	HOLZFÄLLER	MESSE	MITTAG
	OSTERN	VEILCHEN	WURZEL
		WÄSCHE	

Schwarz	GEFÄNGNIS	INSEKT	ISLAND
----------------	-----------	--------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #81 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BECKEN	BROT	CURRY	FIEBER	GETRÄNK
GLOCKE	GRAD	HAUS	HOTEL	JUNGE
KONZERT	KOSMETIK	KÄFER	LEGO	LIFT
MILCH	MUSCHEL	OASE	SCHILD	SCHMUGGLER
SPRINGER	TISCH	TOR	WELLE	ZUG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	CURRY	GETRÄNK	GRAD
	HOTEL	KOSMETIK	KÄFER
	MILCH	OASE	TOR

Gelb	BECKEN	BROT	FIEBER
	GLOCKE	HAUS	JUNGE
	LIFT	MUSCHEL	SCHILD
	SCHMUGGLER	TISCH	WELLE
		ZUG	

Schwarz	KONZERT	LEGO	SPRINGER
----------------	---------	------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #82 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ABSATZ	BIENENSTICH	BLEI	BRASILIEN	CAESAR
COMPUTER	DONAU	GRAS	GRÜN	HAMMER
HOCHZEIT	HOTEL	KLAPPE	KUSS	LEGO
LÖWE	LÖWENZAHN	MARMOR	MUTTER	PRINZESSIN
SCHULE	SEITE	STAMM	TRIP	WIRTSCHAFT

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BLEI	GRAS	KLAPPE
	LEGO	LÖWE	MUTTER
	SCHULE	TRIP	WIRTSCHAFT

Gelb	ABSATZ	BIENENSTICH	BRASILIEN
	COMPUTER	DONAU	GRÜN
	HAMMER	HOCHZEIT	HOTEL
	KUSS	LÖWENZAHN	MARMOR
		STAMM	

Schwarz	CAESAR	PRINZESSIN	SEITE
----------------	--------	------------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AMEISE	BABY	BALLON	BIG BEN	CODE
DAUMEN	DROHNE	EICHE	FESSEL	GOLD
GRUBE	HOCHZEIT	JAHR	KOHL	KRONE
LAPPEN	MOTOR	PAPST	PFLASTER	SCHALTER
SCHNECKE	SEITE	SKORPION	STROH	TOAST

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BALLON	BIG BEN	CODE
	GOLD	JAHR	PFLASTER
	SEITE	SKORPION	STROH
Gelb	AMEISE	DAUMEN	DROHNE
	FESSEL	GRUBE	HOCHZEIT
	KOHL	KRONE	MOTOR
	PAPST	SCHALTER	SCHNECKE
		TOAST	
Schwarz	BABY	EICHE	LAPPEN

SPIEL ID: #84 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ADLER	ATLANTIS	AUGE	BRAUSE	CHIPS
EIS	FUTTER	HAHN	KREBS	LASTER
LAUB	MAULWURF	MESSER	NUSS	OHR
QUALLE	ROLLE	ROST	RUTE	SCHALTER
SEITE	TEMPO	TROLL	VERBAND	ZUCKER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ADLER	ATLANTIS	HAHN
	MAULWURF	MESSER	OHR
	RUTE	SCHALTER	TROLL
Gelb	AUGE	BRAUSE	CHIPS
	FUTTER	KREBS	LASTER
	LAUB	NUSS	QUALLE
	ROLLE	SEITE	TEMPO
		VERBAND	
Schwarz	EIS	ROST	ZUCKER

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #85 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ADLER	BOCK	EIFFELTUM	ELEFANT	FALKE
FAULTIER	KISTE	KIWI	KOPF	KRAN
KRAWATTE	MARK	MINUTE	MUTTER	NOTE
OPER	ORIENT	PFERD	PULVER	PUPPE
SCHLANGE	STETHOSKOP	TON	TORTE	UHU

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BOCK	FAULTIER	KRAN
	MARK	MUTTER	OPER
	PULVER	STETHOSKOP	TON
Gelb	ADLER	FALKE	KISTE
	KIWI	KOPF	KRAWATTE
	MINUTE	NOTE	ORIENT
	PFERD	PUPPE	TORTE
		UHU	
Schwarz	EIFFELTUM	ELEFANT	SCHLANGE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #86 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	ARM	BARBECUE	BAU	BIENE
BLASE	BLITZ	DDR	ERBSE	GESCHIRR
GLÜCK	HAFEN	KRAGEN	KÜSTE	LEBKUCHEN
MUSKETIER	PARK	SCHEIBE	SCHULTER	SIRENE
SOCKE	SOFIA	STÄNDER	SUMPF	TEAM

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ARM	BAU	BLASE
	BLITZ	HAFEN	SIRENE
	SOFIA	STÄNDER	SUMPF

Gelb	BARBECUE	BIENE	DDR
	ERBSE	GESCHIRR	GLÜCK
	KRAGEN	KÜSTE	MUSKETIER
	PARK	SCHEIBE	SOCKE
		TEAM	

Schwarz	AKT	LEBKUCHEN	SCHULTER
----------------	-----	-----------	----------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #87 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER. 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANWALT	BAU	BETRÜGER	BRAND	CASINO
EI	EICHE	FLUT	GEIST	GERICHT
GERÄUSCH	HARZ	HEISENBERG	HYMNE	LIFT
MARSCH	MATTE	MIKROWELLE	NEW YORK	POPCORN
RETTUNG	SCHÜSSEL	SPRINT	STADION	TEXAS

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün

BRAND	EICHE	GEIST
HEISENBERG	HYMNE	MARSCH
RETTUNG	SCHÜSSEL	STADION

Gelb

ANWALT	BAU	BETRÜGER
EI	FLUT	GERÄUSCH
HARZ	LIFT	MIKROWELLE
NEW YORK	POPCORN	SPRINT
	TEXAS	

Schwarz

CASINO	GERICHT	MATTE
--------	---------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #88 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BANK	BRAND	BRUDER	BULLE	BUND
DAME	DIAMANT	EICHEL	FAHRRAD	FLUR
KALB	KATZENAUGE	KRANKHEIT	LUTHER	PAPST
POLSTER	QUALLE	RASEN	STRAßE	STUFE
TASSE	TOD	TURM	ZENTRUM	ZITRONE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BRAND	BRUDER	BUND
	DIAMANT	EICHEL	PAPST
	RASEN	TOD	ZITRONE
Gelb	BANK	BULLE	DAME
	FAHRRAD	FLUR	KATZENAUGE
	KRANKHEIT	POLSTER	QUALLE
	STUFE	TASSE	TURM
		ZENTRUM	
Schwarz	KALB	LUTHER	STRAßE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ABZUG	BEERE	BETRÜGER	BETT	BILD
BUND	CAESAR	CLEOPATRA	GOETHE	KEIM
KERZE	KRAN	KREBS	MILLIONÄR	OBER
PULVER	RUTE	SCHOKOLADE	STRAßE	STUFE
STÄNDER	TIGER	WURM	ZITRONE	ZWIEBEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BEERE	BUND	CLEOPATRA
	GOETHE	KREBS	OBER
	PULVER	STUFE	ZWIEBEL
Gelb	ABZUG	BETT	BILD
	CAESAR	KEIM	KRAN
	MILLIONÄR	RUTE	SCHOKOLADE
	STÄNDER	TIGER	WURM
		ZITRONE	
Schwarz	BETRÜGER	KERZE	STRAßE

SPIEL ID: #90 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ANTARKTIS	AUFNAHME	BECKEN	BIRNE	BRILLE
DOKTOR	ELLE	GANG	GEHALT	HONIG
IRIS	KONZERT	LEGO	NADEL	PATIENT
PINGUIN	PRINZESSIN	ROST	SCHLAF	SEIFE
SKORPION	STEUER	TELESKOP	UMZUG	WAL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BECKEN	BIRNE	GANG
	GEHALT	HONIG	NADEL
	PINGUIN	ROST	SKORPION

Gelb	ANTARKTIS	AUFNAHME	BRILLE
	DOKTOR	IRIS	LEGO
	PRINZESSIN	SCHLAF	SEIFE
	STEUER	TELESKOP	UMZUG
		WAL	

Schwarz	ELLE	KONZERT	PATIENT
----------------	------	---------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #91 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BETT	BIER	DACHBODEN	DDR	FAHNE
FLASCHE	GOLF	HOCHZEIT	INTERNET	KOMET
KRAWATTE	LÖWE	MATTE	MILCH	NUSS
PUPPE	SAHARA	SCHIRM	SCHÜSSEL	SPHINX
STAUB	WAAGE	WEIN	WIENER	ZOMBIE

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	DACHBODEN	DDR	FLASCHE
	INTERNET	LÖWE	NUSS
	PUPPE	SPHINX	STAUB
Gelb	BIER	FAHNE	GOLF
	HOCHZEIT	KOMET	KRAWATTE
	MATTE	MILCH	SCHIRM
	SCHÜSSEL	WEIN	WIENER
		ZOMBIE	
Schwarz	BETT	SAHARA	WAAGE

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #92 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

BARBECUE	COMPUTER	DANZIG	KEIM	KETTE
KREUZ	MILCH	MITTELMEER	MORGEN	MOSKAU
MUSKETIER	NAPOLEON	OASE	PARK	PASS
PERLE	POP	SALZ	SCHNABELTIER	SCHWEIN
SEIFE	STADION	STUHL	WIND	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	KREUZ	MILCH	MITTELMEER
	MORGEN	MOSKAU	NAPOLEON
	STADION	WIND	ZWERG

Gelb	BARBECUE	COMPUTER	DANZIG
	KEIM	MUSKETIER	OASE
	PARK	PASS	PERLE
	SALZ	SCHNABELTIER	SEIFE
		STUHL	

Schwarz	KETTE	POP	SCHWEIN
----------------	-------	-----	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #93 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ASCHE	BOMBE	BOXER	BRÜCKE	DACHBODEN
DACHSCHADEN	DIAMANT	ESELSOHR	GITARRE	GLAS
HOLZFÄLLER	HOSE	INDIEN	LAND	MEXIKO
MODELL	OTTER	PFIRSICH	PICKEL	SCHLAF
SCHÄDEL	TORTE	TRIP	VIRUS	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ASCHE	BOXER	DACHBODEN
	HOLZFÄLLER	HOSE	LAND
	MEXIKO	MODELL	OTTER

Gelb	BRÜCKE	DACHSCHADEN	ESELSOHR
	GITARRE	GLAS	INDIEN
	PFIRSICH	PICKEL	SCHLAF
	SCHÄDEL	TORTE	VIRUS
		ZWERG	

Schwarz	BOMBE	DIAMANT	TRIP
----------------	-------	---------	------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #94 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALASKA	AMAZONAS	AMEISE	AUSTRALIEN	BRASILIEN
BROT	CURRY	GENIE	GERICHT	GOETHE
KIRSCHKE	KISTE	KLEBER	KOSTÜM	KRAWATTE
LASTER	MAUS	PFEFFER	PLATTE	PONY
RÜCKEN	SCHWARZWALD	SPRINGER	WALD	WEIN

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ALASKA	AMEISE	BRASILIEN
	GERICHT	KISTE	KLEBER
	LASTER	SPRINGER	WEIN

Gelb	AUSTRALIEN	BROT	CURRY
	GENIE	GOETHE	KIRSCHKE
	KOSTÜM	KRAWATTE	PFEFFER
	PLATTE	PONY	RÜCKEN
		SCHWARZWALD	

Schwarz	AMAZONAS	MAUS	WALD
----------------	----------	------	------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #95 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

ALASKA	BIENE	BREMSE	BULLE	COLUMBUS
DRECK	EINHORN	GEIST	HUND	KÄSE
LAND	LEUCHTE	LIFT	MARS	MOND
MÜHLE	NEW YORK	NOAH	OSTERN	PFIRSICH
SALZ	SCHI	VENUS	WASSER	ZWERG

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ALASKA	BIENE	BREMSE
	EINHORN	GEIST	LIFT
	MARS	MOND	ZWERG

Gelb	BULLE	COLUMBUS	DRECK
	HUND	KÄSE	LEUCHTE
	MÜHLE	NEW YORK	NOAH
	OSTERN	PFIRSICH	SALZ
		WASSER	

Schwarz	LAND	SCHI	VENUS
----------------	------	------	-------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AKT	AMERIKA	ENTE	FRANKREICH	GEIST
HAFEN	HERBST	HIMALAYA	HÖHLE	INTERNET
KAFFEE	KARTE	KUPFER	LEDER	LIEBE
MUMIE	RASSEL	RÖNTGEN	SCHEIBE	SCHWEIß
SKORPION	TAU	TORTE	TRAINER	ZAUBERER

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ENTE	FRANKREICH	GEIST
	HERBST	HÖHLE	KAFFEE
	KARTE	SCHEIBE	TORTE
Gelb	AKT	AMERIKA	HAFEN
	HIMALAYA	KUPFER	LEDER
	LIEBE	MUMIE	RÖNTGEN
	SCHWEIß	TAU	TRAINER
		ZAUBERER	
Schwarz	INTERNET	RASSEL	SKORPION

SPIEL ID: #97 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AUFZUG	BARREN	BAUER	EI	EINHORN
FIEBER	FLAGGE	FONDUE	GRAD	INDIEN
IRIS	KEIM	KLINGE	MAULWURF	MILCH
MOTOR	POP	SATTEL	SCHWARZ	SEELE
SICHEL	SOLDAT	STAMM	SUMPF	TELESKOP

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	BAUER	INDIEN	IRIS
	KLINGE	MOTOR	SEELE
	SICHEL	STAMM	TELESKOP

Gelb	AUFZUG	BARREN	EI
	FIEBER	FLAGGE	FONDUE
	GRAD	KEIM	MAULWURF
	POP	SATTEL	SOLDAT
		SUMPF	

Schwarz	EINHORN	MILCH	SCHWARZ
----------------	---------	-------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #98 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AFRIKA	ASS	AUTO	BANDE	BARREN
EINSTEIN	GRAD	HOLLYWOOD	HOSE	HUT
JUNGE	KARL	KRISTALL	KUSS	LASER
MARSCH	PRESSE	RECHNUNG	ROM	SAND
SCHMETTERLING	SCHULE	SPINNE	SUSHI	ZAHNARZT

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	ASS	BANDE	EINSTEIN
	HOLLYWOOD	LASER	RECHNUNG
	ROM	SPINNE	ZAHNARZT

Gelb	AFRIKA	AUTO	BARREN
	GRAD	HUT	JUNGE
	KARL	KUSS	MARSCH
	SAND	SCHMETTERLING	SCHULE
		SUSHI	

Schwarz	HOSE	KRISTALL	PRESSE
----------------	------	----------	--------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #99 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

CODE	DINOSAURIER	ELEFANT	FAHNE	FLUSS
FONDUE	HELM	IROKESE	JUNGE	KARNEVAL
KICKER	KÄSE	LÖSUNG	MARMOR	MÜHLE
OLYMP	PINSEL	PUNKT	PUPPE	SCHEIBE
SCHLOSS	STOCK	TOD	VERBAND	WÜRFEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	DINOSAURIER	ELEFANT	FLUSS
	FONDUE	KICKER	LÖSUNG
	MARMOR	OLYMP	VERBAND

Gelb	CODE	FAHNE	HELM
	IROKESE	KÄSE	MÜHLE
	PINSEL	PUNKT	PUPPE
	SCHLOSS	STOCK	TOD
		WÜRFEL	

Schwarz	JUNGE	KARNEVAL	SCHEIBE
----------------	-------	----------	---------

BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

SPIEL ID: #100 / Spieler 1
SPIELER NAME/N:

DATUM:
PUNKTE:

Ihr habt insgesamt 9 Züge Zeit um die 15 gesuchten Wörter zu finden. Ihr dürft zusammen nicht mehr als 5 Fehler machen. Regeln zu Ermittlung der Punkte findest du auf der ersten Seite.

Zug-Kästchen:

Fehler-Kästchen:

Ziel-Kästchen:

OBERE LISTE - RATE WÖRTER VON HIER 1) Wenn du ein richtiges Wort errätst (GRÜN), kreise es ein; wenn es falsch ist, streiche es durch. 2) Wenn es GRÜN war, steiche es außerdem in der UNTEREN LISTE durch, weil auch dein Partner dieses Wort nicht mehr erraten braucht/darf.

AXT	BERMUDAS	CASINO	DINOSAURIER	EICHE
ELLE	ERDE	GRUBE	HEISENBERG	HIMALAYA
KLAPPE	KOSTÜM	KRÄHE	MAMMUT	MIKROSKOP
PAPST	REGENBOGEN	ROST	SCHLAF	SCHLÜSSEL
SCHWEIN	VAMPIR	WASSER	WIENER	WÜRFEL

UNTERE LISTE - GIB HINWEISE VON HIER. 1) Wenn dein Partner ein Wort rät, sag ihm welche Farbe es bei dir hat, dann streiche es hier durch. 2) Errät er ein GRÜNES Wort, zeichne ein Viereck um dieses Wort in der OBEREN LISTE, weil auch du es nicht mehr erraten brauchst/darfst.

Grün	AXT	BERMUDAS	KLAPPE
	KOSTÜM	KRÄHE	REGENBOGEN
	SCHLAF	VAMPIR	WÜRFEL

Gelb	DINOSAURIER	EICHE	ELLE
	ERDE	GRUBE	HEISENBERG
	HIMALAYA	MAMMUT	MIKROSKOP
	PAPST	SCHLÜSSEL	WASSER
		WIENER	

Schwarz	CASINO	ROST	SCHWEIN
----------------	--------	------	---------

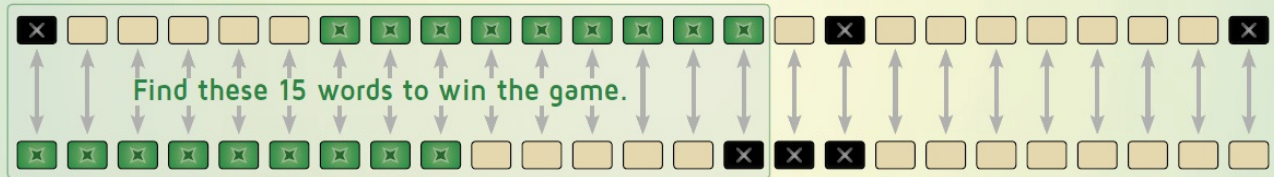
BEREICH FÜR DEINE NOTIZEN

Codenames Duet Overlap Key

SECRETS OF THE KEY CARD

All key cards are designed according to this diagram. You can use this knowledge to your advantage.

COLORS AS YOUR PARTNER SEES THEM



COLORS AS YOU SEE THEM

End of book. Did you have fun?